**Regulamin III Warszawskiego Konkursu „Złap zawód”**

Biuro Edukacji Urzędu m.st. Warszawy oraz Centrum Rozwoju Doradztwa Zawodowego działające w Warszawskim Centrum Innowacji Edukacyjno-Społecznych i Szkoleń - zwani dalej Organizatorem, zapraszają uczniów VII i VIII klas szkół podstawowych do udziału w Konkursie „Złap Zawód”. Tematyka konkursu dotyczy 50 zawodów, w których kształcą warszawskie szkoły zawodowe.

**CELE KONKURSU:**

1. rozwijanie zainteresowania uczniów kształceniem zawodowym i podejmowaniem decyzji edukacyjno-zawodowych zgodnie ze swoimi predyspozycjami;

2. promowanie wiedzy o zawodach oraz zachęcanie uczniów do aktywnego konstruowania własnej kariery zawodowej;

3. motywowanie uczniów do aktywnego pozyskiwania wiedzy na temat zawodów, w których kształcą warszawskie szkoły;

4. aktywizowanie młodzieży w zakresie rozwijania wiedzy na temat rynku pracy;

5. zwiększenie świadomości uczniów w zakresie doradztwa zawodowego i promocji zawodów technicznych poprzez zastosowanie mechanizmu rywalizacji i gry terenowej.

**ZASADY KONKURSU**

Konkurs jest adresowany do uczniów klas VII oraz VIII klas szkół podstawowych, dla których organem prowadzącym jest m.st. Warszawa.

**ORGANIZACJA KONKURSU**

1. Klasowa rywalizacja w Konkursie „Złap zawód” polega na zbieraniu punktów w aplikacji Yoniee tzw. YonieeBalli związanych z zawodami i rynkiem pracy.

2. Aplikacja na smartfony pn. Yonnie umożliwi uczniom zbieranie tzw. YonieeBalli na terenie całej Warszawy, jednak przede wszystkim w okolicy szkół podstawowych.

3. Na wirtualnej mapie Warszawy umieszczone zostaną YonieeBalle w kolorach warszawskiej flagi (tj. żółto-czerwone kulki).

4. Każdy uczeń będzie mógł wziąć udział w grze po zapisaniu się na stronie *zlapzawod.pl*i pobraniu aplikacji Yoniee (podczas zapisu konieczne będzie wybranie właściwej szkoły i klasy oraz podanie numeru telefonu).

5. Wszystkie YonieeBalle zebrane przez uczniów danej klasy będą sumowane i pozwolą na ustalenie listy rankingowej klas biorących udział w konkursie.

6. W ramach całej gry uczniowie mają możliwość odnalezienia i otworzenia 250 YonieeBalli oraz rozwiązania 50 quizów związanych tematycznie z rynkiem pracy.

7. W grze przewidziane są 2 rodzaje treści, za które będzie można otrzymać punkty sumowane do rankingu klas:

a. każdorazowe obejrzenie krótkiego wideo, tematycznie związanego z zawodami - 50 pkt;

b. rozwiązanie quizu - 75 pkt.

8. W wybranych dniach oraz godzinach będzie można zdobyć podwojoną liczbę punktów.

9. Uczeń w ciągu jednego dnia będzie mógł zebrać nie więcej niż 15 YonieeBalli.

10. Udział w konkursie uczniów niepełnoletnich może odbywać się tylko za zgodą rodziców, którą uzyskuje szkoła bazowa uczestnika Grywalizacji.

11. Rejestracja i udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu i zobowiązaniem do jego przestrzegania oraz potwierdzeniem znajomości informacji o zasadach przetwarzania danych osobowych.

**TERMINY KONKURSU**

1. Czas trwania konkursu: 22 kwietnia 2024 r. -  8 maja 2024 r.

2. Podsumowanie Konkursu i wręczenie nagród dla klas, które zebrały największą liczbę punktów odbędzie się w formie i miejscu podanym przez Organizatorów Konkursu na stronie www.wcies.edu.pl

PRAWA AUTORSKI**E**

Właścicielem aplikacji wykorzystywanej do prowadzenia gry jest firma YONIEE SPÓŁKA z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ z siedzibą w Krakowie przy alei Powstania Warszawskiego 15, 31- 539 Kraków, wpisaną do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000936594, NIP: 9452250556, REGON: 0000936594 (,,Yoniee”)