Szkoła Podstawowa w Jeleńskiej Hucie

Uczeń kończący klasę II powinien posiadać następujące umiejętności:

1. Mówienie i słuchanie:

a) Słucha wypowiedzi innych oraz tekstów czytanych przez nauczyciela i kolegów i rozumie je.

b) Wypowiada się na określony temat, mówi o swoich przeżyciach, doświadczeniach.

c) Zadaje pytania.

2. Czytanie:

a) Czyta poprawnie wcześniej wyuczony tekst.

b) Czyta głośno i po cichu ze zrozumieniem różne krótkie teksty.

c) Czyta lektury wskazane przez nauczyciela, korzysta z biblioteki.

3. Pisanie:

a) Pisze czytelnie, płynnie wyrazy i zdania, z uwzględnieniem właściwego kształtu liter, poprawnego ich łączenia, jednolitego nachylenia oraz właściwego rozmieszczenia.

b) Przepisuje teksty z podręcznika, tablicy i innych źródeł.

c) Pisze z pamięci i ze słuchu krótkie teksty, zachowuje poprawność ortograficzną w poznanym zakresie (ó, u, rz, ż, h, ch).

d) Tworzy kilkuzdaniowe wypowiedzi pisemne wg poznanego wzoru (opis, opowiadanie, list, ogłoszenie, zaproszenie).

4. Gramatyka:

a) Zna alfabet i porządkuje wyrazy w kolejności alfabetycznej.

b) Rozróżnia głoski, litery, sylaby. Wyróżnia zdania w tekście, a w zdaniu wyrazy.

c) Rozpoznaje zdania oznajmujące, pytające i rozkazujące.

d) Rozpoznaje rzeczowniki i czasowniki.

5. Liczenie i rozumowanie:

a) Przelicza zbiory w zakresie 100.

b) wyodrębnia w zapisie liczby jedności, dziesiątki, setki.

c) Dodaje i odejmuje w zakresie 100

d) korzysta z przemienności dodawania i przemienności mnożenia.

e) Rozwiązuje łatwe równania jednodziałaniowe z niewiadomą w postaci okienka.

f) Sprawdza dodawanie za pomocą odejmowania i odwrotnie. Rozumie odwrotność tych działań. g) Pamięciowo mnoży i dzieli w zakresie 50. Sprawdza dzielenie za pomocą mnożenia i odwrotnie. Rozumie odwrotność tych działań.

h) Rozwiązuje proste zadania tekstowe oraz układa treść zadań do sytuacji, rysunku, schematu, zapisu matematycznego.

6. Pomiary, umiejętności praktyczne:

a) Rysuje odcinki, mierzy długości miarką centymetrową, waży przedmioty, odmierza płyny, odczytuje temperaturę.

b) Posługuje się oznaczeniami i skrótami jednostek : długości, pojemności, czasu, masy.

c) Odczytuje wskazania zegarów (zna pojęcia: pół godziny, kwadrans, minuta).

d) Dokonuje obliczeń kalendarzowych, zapisuje i porządkuje daty.

e) Dokonuje prostych obliczeń pieniężnych (cena- ilość- wartość).

f) Odczytuje i zapisuje liczby w systemie rzymskim od I do XII.

7. Działalność muzyczna:

a) Śpiewa piosenki jednogłosowe indywidualnie i zespołowo.

b) gra na dostępnych mu instrumentach muzycznych.

c) Powtarza rytmy i inscenizuje piosenki.

8. Działalność plastyczna:

a) Sprawnie i bezpiecznie posługuje się przyborami i narzędziami.

b) Przedstawia w swoich pracach zjawiska i wydarzenia z otaczającej rzeczywistości.

c) Uwzględnia w swoich pracach ruch postaci, kształt, wielkość, barwę, proporcje i sytuacje przestrzenne.

9. Poznawanie otoczenia i świata przyrody:

a) Korzysta z podręczników, materiałów pomocniczych, słowników, encyklopedii.

b) Poznaje pracę ludzi różnych zawodów i rozumie jej znaczenie.

c) Przestrzega norm postępowania, ocenia postępowanie swoje i innych.

d) Dba o swoje zdrowie, przestrzega zasad bezpieczeństwa, reaguje na sygnały alarmowe.

e) Podejmuje działania na rzecz innych.

f) Przeprowadza proste obserwacje i doświadczenia.

g) Dostrzega zmiany zachodzące w świecie przyrody i otoczeniu społecznym - dostrzega przyczyny zmian.

h) Dba o czystość ciała oraz o ład i porządek wokół siebie.

10. Twórcze działanie:

a) Zainspirowany (tekstem, sztuką teatralną, filmem)- tworzy ciąg dalszy opowiadania, inne zakończenie opowiadania.

b) Przedstawia sytuacje życiowe w grach dramowych.

c) Elastycznie reaguje na propozycje zmian w czasie wykonywanej pracy.

d) Ocenia efekty własnej pracy

11. Sprawność ruchowa:

a)Przestrzega zasad bezpieczeństwa podczas zajęć ruchowych.

b) Reaguje ruchem na różne sygnały wzrokowe i dźwiękowe.

c) Poprawnie wykonuje ćwiczenia gimnastyczne i proste układy taneczne.

d) Rzuca i chwyta, pokonuje przeszkody, skacze, biega, kozłuje piłkę, toczy piłkę, wykonuje ćwiczenia równoważne, rzuca do celu.

12. Komputer:

a) Stosuje się do regulaminu obowiązującego w pracowni komputerowej.

b) Sprawnie posługuje się myszą.

c) Rozpoznaje wybrane klawisze i wykonuje polecenia z ich wykorzystaniem.

d) Samodzielnie pisze litery, cyfry, wyrazy, zdania í krótkie teksty w programie Microsoft Word. e) Wykonuje rysunki, korzystając z Przybornika w edytorze grafiki Paint. f) Umie uruchomić edukacyjną grę komputerową i korzysta z niej.