

**Wymagania edukacyjne niezbędne do otrzymania bieżących ocen z .....Edukacji informatycznej..w klasie ..1-3.....**  
(nazwa przedmiotu)

ZAKRES MATERIAŁU	WYMAGANIA EDUKACYJNE NA POSZCZEGÓLNE OCENY				
	<b>2</b> POMYŚL ZA MAŁO PRACUJESZ	<b>3</b> DOSTATECZNIE	<b>4</b> DOBRZE	<b>5</b> BARDZO DOBRZE	<b>6</b> WSPANIALE
	podczas pracy przy komputerze wymaga ciągłego nadzoru nauczyciela	zna niektóre zasady bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze	wie, że długa praca przy komputerze szkodzi zdrowiu	pamięta o zasadach obowiązujących w pracowni komputerowej	dostrzega zagrożenia wynikające z nieprzestrzegania zasad bezpiecznej pracy z komputerem
	nie zawsze pamięta o zasadach pracy obowiązujących w szkolnej pracowni komputerowej	potrzebuje pomocy nauczyciela, aby uruchomić wybrany program	prawidłowo uruchamia zestaw i program komputerowy	dostrzega zagrożenie wynikające z korzystania z Internetu	sprawnie korzysta z programu graficznego Paint w trakcie rysowania rysunku
	ma trudności z uruchamianiem komputera	zna niektóre elementy zestawu komputerowego	zna większość narzędzi programu graficznego Paint i korzysta z nich do tworzenia rysunku	sprawnie wykonuje operacje za pomocą myszy i klawiatury	potrafi napisać krótki tekst (Paint, Word), formatuje go
	potrzebuje pomocy nauczyciela, aby wykonać operacje za pomocą myszy	z pomocą nauczyciela korzysta z edytora graficznego i tekstowego	po pokazaniu nauczyciela korzysta z klawiatury w celu napisania wyrazów, w zapisie robipojedyncze błędy	zna i nazywa elementy zestawu komputerowego	samodzielnie korzysta z wybranych klawiszy na klawiaturze
	z pomocą nauczyciela próbuje wykonać	ma trudności z zapisywaniem	posługuje się przyciskami programu	prawidłowo uruchamia i obsługuje programy z	uruchamia poznane programy (również z

	prosty rysunek na zadany temat, nie kończy pracy	wyrazów, zdań	graficznego Paint i potrafi wykorzystać je do tworzenia rysunku	pulpitu, zna przyciski przybornika programu graficznego Paint i potrafi wykorzystać je do tworzenia rysunku	paska Menu)
	ma duże trudności w postugiwaniu się klawiaturą	ma trudności z zapisywaniem zmian wprowadzonych w rysunku	zna i wykorzystuje podczas pracy jeden z poznanych sposobów kopiowania i wklejania	postuguje się wybranymi klawiszami na klawiaturze	świadomie wykorzystuje gry i zabawy edukacyjne do utrwalenia, pogłębiania i zdobywania wiedzy
	potrzebuje mobilizacji do zakończenia pracy graficznej i tekstowej	w edytorze tekstowym pracuje z pomocą nauczyciela	pisze i formatuje tekst po wyjaśnieniu i pokazie nauczyciela	pisze zdanie w edytorze graficznym Paint i tekstowym Word	bierze udział w konkursach szkolnych i pozaszkolnych i osiąga w nich sukcesy
	nie zapisuje tekstu, myli przyciski na klawiaturze	tworzy schematyczne rysunki w programie graficznym Paint	tworzy proste kompozycje w programie graficznym Paint	samodzielnie pisze i formatuje tekst według podanych wskazówek	sprawnie przegląda i przyswaja nowe informacje zawarte na wybranych stronach internetowych do pogłębiania wiedzy z różnych dyscyplin
		z pomocą nauczyciela zaznacza i przesuwa wybrane elementy rysunku	pisze i formatuje tekst według wskazówek nauczyciela, wstawia niektóre Autokształty, Cliparty	zapisuje zmiany wprowadzone w rysunku korzystając z polecenia Zapisz w menu Plik	świadomie wykorzystuje gry i zabawy edukacyjne zawarte na stronach WWW do utrwalenia, pogłębiania i zdobywania wiedzy
		kopiuje, wkleja tekst i rysunek według wskazówek nauczyciela	zna kalkulator	dostrzega zagrożenie wynikające z korzystania z Sieci i multimediiów	

			tworzy folder i z pomocą zapisuje w nim prace	samodzielnie odtwarza animacje i prezentacje multimedialne	
				tworzy oryginalne kompozycje graficzne w programie graficznym Paint	
				samodzielnie zaznacza, przesuwa, przesuwa w pionie i w poziomie wybrane elementy w kompozycji	
				zna i wykorzystuje różne sposoby kopiowania i wklejania tekstu i rysunku	
				zna i prawidłowo postępuje się klawiaturą	
				tworzy prezentację w programie PowerPoint	
				tworzy folder i zapisuje w min prace	