

REGULAMIN KONKURSU

I. Organizatorzy konkursu:

Publiczna Szkoła Podstawowa im. gen. Marcina Kątskiego w Kątach.

II. Cele konkursu:

- pogłębianie i doskonalenie umiejętności wykorzystania edytora grafiki,
- rozbudzenie zainteresowań informatycznych oraz motywowanie do nauki informatyki,
- wykorzystanie własnych umiejętności i możliwości w tworzeniu oryginalnych komputerowych kart okolicznościowych,
- stworzenie uczniom możliwości zaprezentowania swoich umiejętności graficznych w społeczności szkolnej,
- kultywowanie wielkanocnych tradycji świątecznych.

III. Warunki uczestnictwa:

1. Konkurs skierowany jest do uczniów klas **IV, V, VI, VII, VIII** szkoły podstawowej.
2. Kartka świąteczna powinna być w całości wykonana w edytorze grafiki i powinna nawiązywać tematycznie do obrzędów, zwyczajów oraz symboli związanych ze Świątami Wielkanocnymi.
3. Kartki nie powinny zawierać żadnych gotowych elementów cudzego autorstwa. Elementy kartki nie mogą być kopiowane z innych źródeł.
4. Każdy uczestnik indywidualnie może zgłosić jedną pracę.
5. Rozmiar kartki: 800 x 600 pikseli.
6. Prace muszą być zapisane w jednym z formatów graficznych: *.gif lub *.jpg.
7. Kartki świąteczne należy przesłać do **24 marca 2023** roku do organizatorów konkursu na adres e-mail: **efoo@interia.pl**, w nazwie pliku lub w opisie należy wpisać: **imię, nazwisko, klasę oraz nazwę szkoły**.
8. Wysyłając prace uczestnicy wyrażają zgodę na opublikowanie swojego imienia i nazwiska, informacji o otrzymanej nagrodzie na stronach internetowych i w publikacjach organizatorów.
9. Ogłoszenie wyników nastąpi w możliwie najkrótszym czasie.
10. Kartki zgłoszone do konkursu przechodzą na własność organizatora.
11. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do bezpłatnej publikacji, druku i wykorzystania na cele promocyjne wzorów kart bożonarodzeniowych na potrzeby szkół.

IV. Zasady oceniania:

1. Oceny prac dokonują organizatorzy konkursu.
2. Komisja konkursu będzie zwracać uwagę na:
 - samodzielność wykonania oraz zgodność z tematem,
 - poziom artystyczny wykonanej pracy,
 - oryginalność, pomysłowość, pracowitość, estetyka wykonania,
 - wykorzystanie jak największej liczby narzędzi programu
 - stopień nawiązania do tradycji.
3. Laureaci konkursu (I, II, III miejsce) otrzymają dyplomy oraz nagrody.

V. Założenia organizacyjne.

1. Organizator informuje, że prace uczniów zostaną wyeksponowane na tablicy w szkolnym korytarzu do wglądu innych osób.
2. Przystępując do konkursu, uczestnicy wyrażają zgodę na opublikowanie danych osobowych uczniów oraz prac na stronie internetowej organizatora konkursu.

VI. Wręczenie nagród.

Nastąpi po ocenie prac i ogłoszeniu wyników w uzgodnionym możliwie najkrótszym terminie.