|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sekcja koła** | **Zadania** | **Efekty** |
| 1. **Udostępniania**

**zbiorów** | **1.Pomoc przy udostępnianiu zbiorów:**a)aktualizacja kartoteki na r.szk.2022/23 oraz promocja uczniów w MOL NET+b) wypożyczania zbiorów w MOL NET+: korzystanie z czytnika kodówc) prowadzenie statystyki oraz współzawodnictwa w czytelnictwie,d) udostępnianie 5 stanowisk komputerowych w czytelni (prowadzenie zeszytu odwiedzin)e) pomoc w wyborach czytelniczych  | Ćwiczenia umiejętności układania kart.Nabycie umiejętności wypożyczania zbiorów manualne i w MOL NET+Poznanie zasad wypożyczania księgozbioru.Umiejętność pracy w zespole.Nabycie umiejętności jak bezpiecznie i efektywnie korzystać z Internetu |
| **II. Kulturalna** | **1. Przygotowanie imprez bibliotecznych i szkolnych**a) pasowanie na czytelników uczniów klas pierwszychb) przygotowanie imprez bibliotecznych rozwijających czytelnictwo –warsztaty literackie, głośne czytanie, kiermasze książek,c) organizacja akcji promującej bibliotekę: „Co czytaliście w moim wieku? (wywiady z rodzicami, dziadkami)**2. Warsztaty plastyczne (decoupage i makramy)** | Zdobycie umiejętności recytatorskich, aktorskich, plastycznych, tanecznych, piśmienniczych.Występy przed publicznością. |
| **III. Techniczna** | **1. Prace związane z opracowaniem technicznym książek:**a) stemplowanie nabytków oraz naklejanie kodów kreskowych,b) okładanie nowych i zniszczonych książek w folię,d) ustawianie i porządkowanie książek na półkach, **2. Prace porządkowe w bibliotece** | Poznanie zasad ustawienia księgozbioru oraz warsztatu informacyjnego biblioteki.Zdobywanie i doskonalenie zdolności manualnych i plastycznych.  |
| **IV. Informatyczna** | **1. Praca z komputerem:**a) pisanie ogłoszeń i innych informacji,b) kserowanie, skanowanie,c) sporządzanie statystyk,**2. Praca z Internetem**a) wyszukiwanie potrzebnych informacji,b) wyszukiwanie scenariuszy przydatnych imprez,c) aktualizacja zakładki *Biblioteka* na stronie: <http://suchowola.net/pl/o_szkole/biblioteka> d) przegląd zapowiedzi wydawniczych,e) przygotowanie ciekawych prezentacji wykorzystujących aplikacje mobilne np. Canva,, LearningApss | Sprawdzanie i wykorzystywanie w praktyce zdobytych wiadomości z informatyki.Zdobywanie nowych doświadczeń w pracy z komputerem.Budowanie wizerunku czytelnika wykorzystującego możliwości elektroniczne.Aktualizacja str. internetowej [http://suchowola.net/biblioteka](http://suchowola.net/)Praktyczne wykorzystanie tablicy Interaktywnej w ICIM. |

**Plan Pracy Koła Bibliotecznego „Sówka” na rok szkolny 2022/2023**