

Data: 15.03.2024r.

Edukacja Wczesnoszkolna- kl.3 c

Nauczyciel prowadzący- **Agnieszka Zborowska**

Temat- **Ozoboty i drewniane puzzle**

Ozoboty, to małe i sympatyczne roboty stworzone specjalnie z myślą o nauce programowania. Roboty są proste dla uczniów w obsłudze i w programowaniu. Puzzle uwalniają kreatywność i wyobraźnię przestrzenną dzieci, które mogą tworzyć własne trasy, ścigać się ze sobą na torach wyścigowych, zmieniać przebieg trasy, by zaliczyć więcej punktów lub dotrzeć do celu szybciej, itp.

