

Správa o činnosti pedagogického klubu

1. Prioritná os	Vzdelávanie
2. Špecifický cieľ	1.1.1 Zvýšiť inkluzívnosť a rovnaký prístup ku kvalitnému vzdelávaniu a zlepšiť výsledky a kompetencie detí a žiakov
3. Prijímateľ	Gymnázium, Ul. 17. novembra 1180, Topoľčany
4. Názov projektu	Kvalitné vzdelávanie – cestovný lístok do lepšej budúcnosti
5. Kód projektu ITMS2014+	312011V519
6. Názov pedagogického klubu	Pedagogický klub čitateľskej gramotnosti
7. Dátum stretnutia pedagogického klubu	09.11. 2021
8. Miesto stretnutia pedagogického klubu	Gymnázium Topoľčany, Ul. 17. novembra 1180/16 kabinet SJL (číslo miestnosti 207)
9. Meno koordinátora pedagogického klubu	Mgr. Zuzana Bujnová
10. Odkaz na webové sídlo zverejnenej správy	www.gymtop.edupage.org
11. Manažérske zhrnutie: Krátka anotácia: Tvorba digitálnych interaktívnych materiálov na rozvíjanie čitateľskej gramotnosti. Kľúčové slová: • čitateľská gramotnosť, čítanie s porozumením, • interaktívny materiál, elektronická – digitálna podoba textu, • interaktívny materiál-interaktívnosť, • Microsoft word, program Hot potatoes	
12. Hlavné body, témy stretnutia, zhrnutie priebehu stretnutia: a. Členovia PK ČG rozoberali problematiku tvorby digitálnych interaktívnych materiálov na rozvíjanie čítania s porozumením. Naša škola je dobre technicky vybavená, tak nie je problém s ich aktívnym zaradením do vyučovacieho procesu. b. Využitie interaktívnej tabule prináša mnoho výhod – uloženie dokumentov ak pdf, postupné odhaľovanie obsahu tabule, možnosť vkladania zvukov, triedenie objektov... Môžeme si sami vytvoriť materiály, alebo použijeme zdroje, ktorých je dostatok na internete. c. Tvorba interaktívnych cvičení v programe Hot Potatoes Hot potatoes je freeware program určený pre tých učiteľov, ktorí chcú svojim žiakom vysvetliť a sprístupniť učivo v atraktívnej podobe formou interaktívnych cvičení. Výhodou je, že cvičenia môžu žiaci vypracovávať aj v počítačových učebniach bez prístupu na internet, alebo tam, kde nie je nainštalovaný program Hot Potatoes. Cvičenia sú vhodné na opakovanie a upevňovanie učiva, prípadne na domáce cvičenia. Poskytujú žiakom výbornú spätnú väzbu a percentuálne vyhodnotenie úspešnosti vypracovaného cvičenia.	

Hot Potatoes je program, ktorý sa skladá z piatich typov cvičení:

- JQuiz – testy s výberom odpovedí z viacerých možností
- JCross – vytváranie krížoviek bez tajničky
- JMix – poprehadzované vety tzv. motanice
- JCloze – dopĺňovacie cvičenia
- JMatch – dvojice pojmov alebo texty s medzerami (Bencová, 2010, s.52)

Cvičenia v programe Hot Potatoes sú veľmi dobrou pomôckou pri nácviku slovnej zásoby v anglickom jazyku aj s využitím obrázkov (JQuiz), ktoré žiaci pomenúvajú. Zároveň im poskytujú možnosť precvičovať si písanú formu slova (JCloze) alebo anglického slovosledu (JMix). Slúžia na porozumenie prečítaného textu a správne doplnenie (JCross, JMatch). Môžeme ich použiť na precvičovanie učiva, na jednoduché testovanie žiakov, na motiváciu. (Bencová, 2010, s.52).

d. Interaktívne cvičenia v programe Microsoft Word 2007

Jednou z možností ako pripraviť zaujímavú hodinu, je vytváranie interaktívnych cvičení v textovom editore Microsoft Word. Ak chceme začať pracovať na interaktívnom cvičení, musíme si dôkladne premyslieť jeho štruktúru a obsah.

e. Osemsmerovky a puzzle

Word Search Creator je jednoduchá free aplikácia na vytváranie osemsmeroviek, ktoré sú vhodné na doplnenie, vyvodenie či motivovanie učiva. Tento program je spracovaný v anglickom jazyku, čo môže byť prínosom pre našu prácu. V danom prostredí sa nastaví veľkosť a tvar smerovky, veľkosť papiera a orientácia na výšku alebo na šírku, rovnako ako aj okraje, farba názvu a veľkosť a tvar písma. V rámci anglického jazyku táto aplikácia slúži predovšetkým na rozvoj a opakovanie slovnej zásoby, jej písanej formy alebo na preklad slov. Žiaci si môžu nájsené slová preložiť alebo ich význam nakresliť. Rozvíja sa postreh, pamäť a predstavivosť. Výhodou aplikácie je možnosť tlačenej podoby vo formáte PDF ako pracovný list pre žiakov (Kalakayová, 2010).

Veľké množstvo puzzle s rôznymi motívmi obsahuje česká webová stránka Bosou nohou <http://bosounohou.cz/puzzle/>, ktoré môžeme využiť na spestrenie vyučovacích hodín. Táto stránka ponúka možnosť vytvárať vlastné puzzle z vlastných obrázkov, prípadne fotografií, ktoré nám tiež spestria vyučovaciu hodinu.

13. Závěry a doporučení:

Členovia pedagogického klubu čitateľskej gramotnosti (PK ČG) dospeli k záveru, že využívanie interaktívnych materiálov na rozvíjanie čítania s porozumením počas vyučovacieho procesu sa stáva nevyhnutnosťou. Atraktívnou a záživnou formou sa u žiaka prebúdzajú záujem a zvedavosť o nové poznatky. Členovia sa dohodli na vzájomnej spolupráci pri spracovávaní cvičení do digitálnej podoby, podpora žiakov, ktorí majú tvorivé a digitálne zručnosti.

14. Vypracoval (meno, priezvisko)	Mgr. Marta Milatová
15. Dátum	09. 11. 2021
16. Podpis	
17. Schválil (meno, priezvisko)	PaedDr. Martina Mazáňová, PhD.
18. Dátum	09. 11. 2021
19. Podpis	